



Le jeu de l'Épervier

6-12 ans



Matériel

- Un sifflet

Règle du jeu

- Délimitez le terrain de jeu pour obtenir un rectangle assez grand par rapport au nombre de joueurs. Tracez-le à l'aide d'une peinture ou d'un autre objet.
- Désignez ou tirez au sort un joueur qui sera l'épervier et placez-le au centre du terrain.
- Placez tous les joueurs à plusieurs mètres de l'épervier. Au moment où la personne siffle, tous les joueurs doivent essayer de rejoindre l'opposé du terrain. Chaque joueur touché devient un épervier et devra au prochain passage essayer de toucher les autres joueurs. La partie se termine quand il ne reste plus qu'un seul joueur ou quand le dernier joueur se fait toucher. Ce dernier joueur gagne la partie et devient épervier pour la manche suivante.

Télécharger la fiche en pdf ►

Une réalisation Wesco | www.wesco-family.fr